



Ch4 中级SQL

JDBC: DriverManager.getConnection, conn.createStatement, executeQuery--, setString, create trigger name Conn.prepareStatement SQL, JDBC, Embedded SQL
before/after insert/delete/update (更新加 of 表名) on 触发
referencing NewRow as n row
for each Row OldRow as o row
When ...
begin ...
end; ...

规范化为弱语义实现本体, 强语义非多对多
多对多关系自己生成一张表, 里面是另外两个表的关系
多对一在“弱语义上加”-“的连接
部分是全局语义

Ch7 BCNF

BCNF 对所有 L \rightarrow P 要么 BCNF 要么是超键
3NF: BCNF 或者是超键, A1ACB2, A2 是单值强键, A1 为弱键
2 \rightarrow 3

Ch6 ER

=: 每个实体都参与了每个课的开设
-: 每个实体不参与任何
◇ -> 关系
□ -> 实体集合
多 -> 一

Ch13 数据压缩

Instructor(id, name, dept_name, salary)
dept_name, salary bit map, 4 NULL
21 5 26 10 13 6 10 65000 (row)
4 8 12 20 21 26 36
变长数据放在固定位置和长度
slotted Page: records
header free space

文件组织形式: heap: 文件通过块使用 tree-space map
sequential: 按序放置
簇聚: 经常要直接取地址

关系集合的度数参与关系的实体转换
L-h, 是其值最大值, 是基数度数, ins 1..+ / ins 0..+
多元关系, 只能有一个键
部分实体的前导部分 partial key 和依赖的标识性实体情况, 取以区分该实体中无键的属性用 -
关系键可以有别的属性, Table ---> Table

Ch14 Index

Primary index/cluster index
不一定是 PK 与物理非聚集键
secondary
Dense index file: 一个 key 一个索引项
Sparse --: 一部分 key 有索引项



B+ tree 叶子节点键值数组 $\lceil \frac{(n-1)/2}{n} \rceil \sim n$ 内部节点键值数组 $\lceil \frac{n}{2} \rceil \sim n$ 节点树插入高度范围 $\log_2(n)$

根 $\lceil \frac{n}{2} \rceil \sim n$

K_i : 插入键值的值, P_i : {叶: 增加键值, 内: 下一节点}, P_{i+1} : 指向下一叶节点

Table 展示一个 B+ tree 节点 $\lceil \log_2(n) \rceil$

$n = (\lceil \log_2(n) \rceil + 1) / 2 + 1$

Fn

Fn

Fn

$[P_1 | K_1 | P_2 | K_2 | \dots | P_{n-1} | K_{n-1} | P_n]$

B+树文件组织: 叶子节点指针按记录 Bulk loading, 先排序, 后建结构向上构建

LSM

$L_0 \Delta \text{memory}$
 $L_1 \Delta \text{disk}$
 $L_2 \Delta$

先写入, bottom-up building, $K > 1$: steeped-merge index, 将插入操作插入树中, 后构建索引
删除时为插入操作的 delete entry, buffer tree (内部, 索引区间为 buffer)
Query \rightarrow parser \rightarrow 关系代数表达式 \rightarrow 优化 \rightarrow 物理计划 \rightarrow SQL engine \rightarrow 打印机
物理计划
物理引擎
物理数据
物理块数

Ch15 查询处理

select: linear: br, t_1+t_2 (块级参数), avg: br, t_1+t_2 | B+ 主键: $(t_1+t_2) \cdot (ch_1)$ | B+ 非主键: $(t_1+t_2) \cdot ht[t_1+t_2]$

B+非主键非聚集: $(t_1+t_2) \cdot (ch_1+ht)$ | B+主键非聚集, 同子 | B+非主键非聚集比聚类快
内页 block 大小
块级参数
N $\geq M$, 每次把 N^2 TRUN 变为 M^2 个 IUPs
consumed
- 1 次 run 读 block: 每次 $\lceil \frac{M}{bb} \rceil - 1$ run, 总 Pass $\lceil \log_{bb} N \rceil$, BT: $2br \lceil \log_{bb} N \rceil + b_r$, seek: $2N + 2 \lceil br \rceil \lceil \log_{bb} N \rceil + N - 1$

Join: $r_1 \times r_2$ (外笛卡尔积) nested-loop: r_1 不 \rightarrow r_2 的块级参数 BT, r_1 和 r_2 的块级参数 BT, 2 次 seek

Block nested: 以块级读取: 取环 br, bs+br BT, 2 br, 2 seek, 最好同上 | M-2 的外笛卡尔积向内给 output, $\lceil \frac{br}{M-2} \rceil \cdot bs + br \lceil M-2 \rceil$ seek

Index Nested: 内关系有索引: $br(t_1+t_2) + hr \cdot C$ Merge join: 先连接属性排序, 后 merge sort, $br + bs$ 次 BT, $\lceil \frac{br}{bb} \rceil + \lceil \frac{bs}{bb} \rceil$ seek

Hash join: 用哈希函数把元组映射, 块数 $n \geq \lceil \frac{bs}{bb} \rceil$, map 内部参数, 会用两个 hash 函数, 不用刷主要 $M > (bs/M) + 1$ | n 是分块数

不用刷: $3(br + bs) + 4n$, BT, $2(br/bb + bs/bb) + 2n$ seek, 用刷: $2(br + bs) \lceil \log(M/bb) \rceil + br + bs$ BT, $2(br/bb + bs/bb) \lceil \log(M/bb) \rceil + bs$ seek

Ch15 查询优化 select, project 尽可能早做 | nr: r 的元组数目 | br: r 的块数 | lr, r 中一个组大小 | 1: 一个块能装的元组数 | V(A, r) | 与块数无关

size estimation: $E_A = V_A = \frac{nr}{VCA, r}$ | $E_A \leq VCA$ | $V \leq \min(A, r)$ | 0, nr, $V - \min(A, r)$ | 平均数: 一个元组满足条件 A 的概率, $\frac{1}{nr}$ | $V(A, \min(A))$

RDS: ① RDS = 0, nr - bs ② RDS = Pk of R, $\leq ns$ ③ RDS = $\max(A) - \min(A)$ | RDS, nr, ns, RDS, $\min(nr, ns)$, R-S, n, $\lceil \frac{ns}{VCA, r} \rceil$ | $V(A, \min(A))$

A op V: $V(A, G(R)) = V(A, 1) \times S(G(R))$ | $V(A, R \times S) = \min(V(A, 1) \times V(A, S), V(A, A \times 1) \times V(A, S), n, ns)$ | DP: T: O(3n), S: OG, min(A, r)

Left Deep Join Trees: 右边的必须是一个关系而不是中间结果 | $V(A, A \times S) = \min(V(A, 1), n, ns)$ | ADT: T: O(3n), S: OG, $\lceil \frac{ns}{VCA, r} \rceil$

Ch17 错误 AC (Atomicity): 所有操作要确保完成要确保完成 C (Consistency): 保证一致性 I (Isolation): D (Durability) | ③ 事务隔离级别: serializable, 可串行化, 可重复读, 可以回滚, 可以恢复, 可以读已提交的数据

中突可串行: S 支持一系列不冲突指令变为串行调度 | 视图可串行: 视图事件: ① S 中 i 读取了 j 的初始值, S 中 j 读取了 i 的值, ② S 中 i 读取了 j 的值, S 中 j 读取了 i 的值, ③ S 中 i 读取了 j 的值, S 中 j 读取了 i 的值, ④ S 中 i 读取了 j 的值, S 中 j 读取了 i 的值

视图可串行 \rightarrow 视图可串行 | Recoverable Schedule: 若 Tj 读取了 Ti 的值, Tj 必须晚于 Ti 是有效 | 无级联调度: Ti 提交后不能回滚的值

前导图 (Precedence graph) $T_i \rightarrow T_j$ 有为当这两个事务冲突, 并且先读取数据

Ch18 并发 lock point: 事务获取最后一个锁时间, 按 lock point 排序得到并行化 strict-2PL: 事务在 commit/abort 之前不能释放任何锁

Rigorous 2PL: 之前不能释放任何锁

Wait-Die: 新事务请求的锁与老事务矛盾导致死锁, 反老锁等待

lock table: 

新锁向滚, 反老锁向滚

树协议 (死锁): ① 没有 X 锁 ② 第一个锁任意, 随后只锁父节点锁住 ③ 任何时候都可 unlock ④ 一个锁从 runlock 后不能再 lock

steal policy: 允许包括提交事务在内的 block 写覆盖 (no-steal) | Analysis: 1. If last complete checkpoint before LSN, 设置 Redo LSN 为 Optimal LSN | 若目标页不写操作, 则设置 Redo LSN 为 Optimal LSN | 若无脏页, 则设置 Redo LSN 为 Previous LSN | 若扫描更多 LSN, 则设置 Redo LSN 为 Previous LSN

WAL: 先写日志再写数据

dirty page table

Ch19 乐观 一个事务被认为提交鸟 $\langle T_i, \text{commit} \rangle$ 日志写 disk

$\langle T_i, \text{start} \rangle$

$\langle T_i, X, V, L \rangle$

$\langle T_i, \text{commit} \rangle$

$\langle T_i, \text{abort} \rangle$

$\langle \text{checkpoint} \rangle$

Logical undo: $\langle T_i, \text{undo} \rangle$

$\langle \text{operation-begin} \rangle$

$\langle \text{operation-end} \rangle$

ARIES

log sequence number (LSN)

Page LSN: 表示这个页的最后写入日志记录的 LSN

LSN | Trans ID | Prev LSN | Redo to Undo Info

Re LSN: 由到必须变为期顶的第 n 页 LSN

ARIOS 中, checkpoint log record 包括: 活动事务, Dirty Page Table, 活动页的 LSN

新写入的页的 LSN

update instruction set salary = 1000

when dept_name = 'IT' then

when d = 10 then else ... end,

last_checkpoint 指向前一个 checkpoint

constraint name Primary key/unique | check | 补偿点 (CLR): 下一个 LSN 为 Undo/Redo LSN

Column-oriented | Adv: ① Reduce I/O if only some attributes are accessed ② improve cache/compression

③ vector process

